

Gli scacchi come ausilio per potenziare le abilità dei bambini dall'italiano alla matematica, al problem solving e alla logica ponderata.

Attraverso giochi creativi e divertenti gli autori forniscono ai bambini alcuni "strumenti" essenziali per fruire al meglio dell'esperienza scolastica e per apprezzare sempre più quello che è considerato il Re dei giochi: gli Scacchi. Questo libro presenta un laboratorio didattico ed educativo nel quale il bambino è accompagnato a conoscere e apprendere le regole degli scacchi in relazione ad altre discipline, la cooperazione tra vari elementi del gioco, le modalità più efficaci per la gestione dell'attenzione e molto altro. Basato su anni di esperienza sul campo, il

laboratorio, con la varietà degli esercizi proposti, si ispira alla pedagogia in cui i bambini affrontano situazioni problematiche e cercano soluzioni originali, piuttosto che ripetere schemi già noti. Tale metodologia sviluppa in ciascuno autonomia di giudizio, pensiero creativo, consapevolezza delle proprie capacità, duttilità e flessibilità nella ricerca delle soluzioni.

Questo libro è nato dal lavoro degli istruttori Carla Mircoli e Rosario Lucio Ragonese, dopo dieci anni di esperienze nelle scuole d'infanzia e primarie.

Da sempre creativi e fantasiosi, insieme ad alcuni insegnanti, hanno sviluppato diversi progetti che hanno coinvolto gli scacchi ben oltre la loro dimensione tradizionale: "Scacchi a fumetti", "Scacchistocche e filastracchi", "Concorso espressione artistica" e "Scacchi riciclati".

Gli esercizi proposti in questo libro sono stati sperimentati nelle classi elementari come supporto alla didattica, coinvolgendo tutti gli allievi e accrescendone le loro attitudini personali. In questo modo gli scacchi diventano interdisciplinari e ancora più divertenti!



Carla Mircoli è giocatrice e istruttore di scacchi e ha ottenuto nel 2008 il riconoscimento di Istruttore dell'anno e nel 2020 il titolo di Maestro ad honorem dalla Federazione Scacchistica Italiana



Rosario Lucio Ragonese è giocatore, arbitro, istruttore e organizzatore di laboratori scacchistici e convegni. Ha ottenuto nel 2013 il riconoscimento di Istruttore dell'anno e nel 2020 il titolo di Maestro ad honorem dalla Federazione Scacchistica Italiana

LA SETTIMANA SCACCHISTICA

N° 25
Settembre 2024

LA RIVISTA CHE VANTA INNUMEREVOLI TENTATIVI D'IMITAZIONE

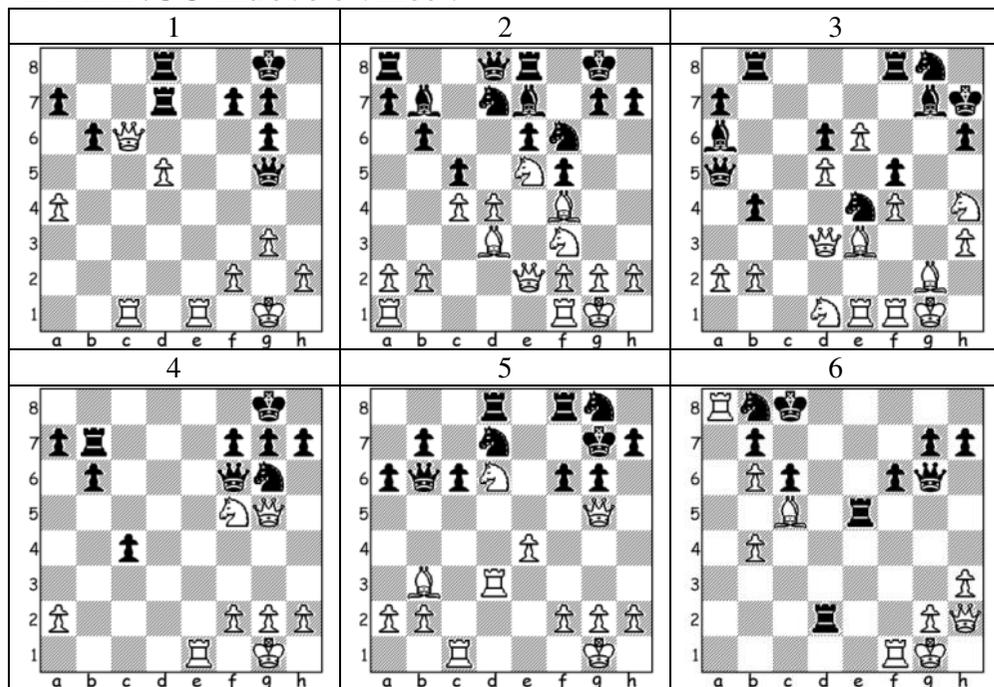
Rosario Lucio Ragonese

1	2	3	4		5	6	7	8		9	10	11	12		
13					14					15					
16					17					18					19
20					21					22					23
					24					25					26
27										28					

ORIZZONTALI 1 - Il 2° si svolge dal 27 al 29 settembre 2024 13 - Piccolo appezzamento di terreno 14 - Giorno del passato 15 - Attore silenzioso 16 - Un si stiracchiato 17 - Asciugamano da mare 18 - Collera, rabbia 19 - Rapina in centro ... 20 - Sigla di Trieste 21 - Il fiume fiorentino 22 - Festa, ricevimento 23 - Abbreviazione di cavaliere 24 - Genere musicale anni sessanta 25 - Amati e costosi 26 - Batteria 27 - Nozioni, fondamenti 28 - Deriva dalla fermentazione degli zuccheri contenuti nella frutta

VERTICALI 1 - Si attacca alla parete 2 - Fiore ed opera di Mascagni 3 - Ausiliario Tecnico Amministrativo 4 - Sigla di Como 5 - Nulla 6 - Attenzione, diligenza 7 - Average Rating Opponent 8 - Nocivi in centro ... 9 - Regione italiana 10 - Altopiano calabrese 11 - Stato Maggiore dell'Esercito 12 - Sigla di Forlì 17 - Mezzo pubblico in città 18 - Locale pubblico 19 - Quasi goal 21 - Le prime tre vocali 22 - Allegri, felici 23 - Comitato Internazionale Olimpico 24 - Bada senza A 25 - Sigla di Catania 26 - Sigla di Piacenza

Il BIANCO muove e vince !



Le sei combinazioni precedenti sono del grande **Alexander Alekhine**

PROVATE A RISOLVERLE e se proprio non riuscite allora ecco le soluzioni

1. ALEKHINE – COLLE, Parigi 1925
1. Dxd7 Txd7 2. Te8+ Rh7 3. Tcc8 1-0
2. ALEKHINE – FELDT, Tarnopol (sim) 1916
1. Cf7 Rxf7 2. De6+ Rg6 3. g4 Ae4 4. Ch4 matto
3. ALEKHINE – FLETCHER, Londra (sim) 1928
1. Dxe4 fxe4 2. Axe4+ Rh8 3. Cg6+ Rh7 4. Cxf8+ Rh8 5. Cg6+ Rh7 6. Ce5+ Rh8 7. Cf7 matto
4. ALEKHINE – FREEMAN, New York 1924
1. Te8+ Cf8 2. Ch6+ Dxh6 3. Txf8+ Rxf8 4. Dd8 matto
5. ALEKHINE – LASKER, Zurigo 1934
1. Cf5+ Rh8 2. Dxg6 1-0
6. ALEKHINE – RESHEVSKY, Kemeru 1937
1. Txb8+ Rxb8 2. Dxe5+ 1-0

ENIGMISTICA

CRITTOGRAFIE

N = La nona di Beethoven

(enne è la nona lettera della parola Beethoven)

LUTHER .ING = Per un punto Martin perse la cappa

(infatti, al posto della k di King compare un punto)

QUOTIDIANO DI GRAN FORMATO = Pane

(il pane è cibo quotidiano, vedasi il Padre Nostro, formato di grano)

LAVORA D'AGO FINO A MEZZANOTTE PER SISTEMARE LE MUTANDE ROTTE = La bussola

(L'ago della bussola guarda a nord del quadrante proprio come le ore 24. Le mutande rotte sono i percorsi mutevoli delle navi nei loro viaggi).

**GO
AL
RI**

Frase: 7, 2, 4

Chiave risolutiva: RI, sotto AL, su GO

Soluzione: **RISOTTO AL SUGO**

FRASI BISENSO

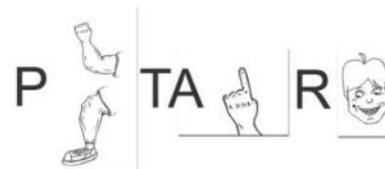
- | | | |
|----------------------------------|---|--------------------------------------|
| SALE D'ASPETTO | = | ZUCCHERO |
| CUORE DI ALPINISTA | = | PULSANTE DELL'ASCENSORE |
| METTER SU PANCIA | = | FARSI LARGO NELLA VITA |
| UTILITARIA | = | MEZZO MINUTO |
| CUCCHIAINO | = | MEZZO MINUTO DI RACCOGLIMENTO |
| BIANCANEVE E I SETTE NANI | = | L'UNA E SETTE MINUTI |
| SE VUOI VEDERE SALVINI | = | CERCHI IN LEGA |

DOMANDA BIZZARRA

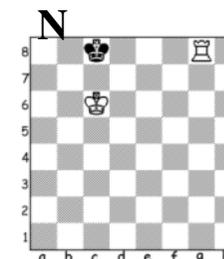
Pianino e adagino andavano a scuola, quanti erano ?

Rebus

REBUS frase: (7,2,6)



Frase: 7,2,5



SCACCOKU

Completa questo semplice SUDOKU scacchistico con Torre, Cavallo, Donna, Alfiere, Pedone e Re
Ricordati che i 6 Pezzi devono essere presenti nelle righe, nelle colonne e nei settori senza ripetizioni.

		♙			♔
♔			♔		
	♖			♙	
			♗		♖
		♘			

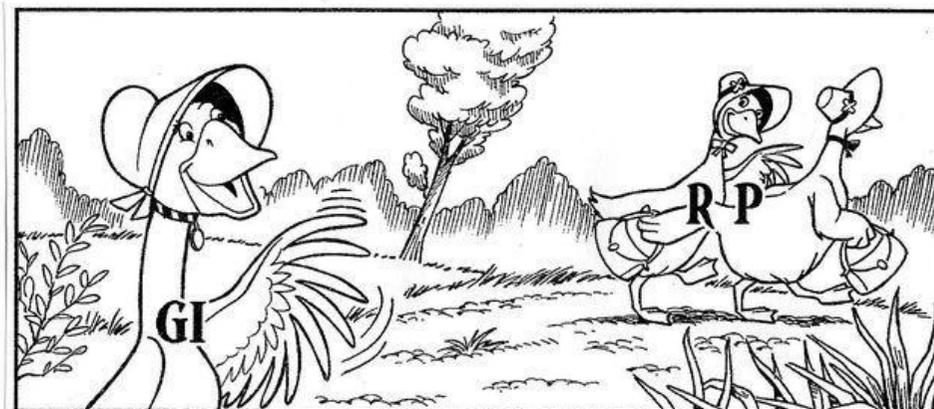
Idea di Rosario Lucio Ragonese

Rosario Lucio Ragonese - rragonese@libero.it - 339.7132260

REBUS

di Leone Pantaleoni

FUMETTO



Adelina e Guendalina Bla Bla de «Gli Aristogatti» salutano una loro amica. (7 5 7)

REBUS (7 5) (L. Pantaleoni)



REBUS (7 8) (L. Pantaleoni)



Rosario Lucio Ragonese - rragonese@libero.it - 339.7132260

CRUCIVERBA

Rosario Lucio Ragonese

1	2	3	4		5	6	7	8		9	10	11	12		13
14					15					16					
17					18					19					20
21					22					23					24
					25					26					27
28															

ORIZZONTALI 1 – Inizia con 1.d4 Cf6 2. c4 g6 14 – Numero bifronte 15 – Bisticcio 16 – Opera di Verdi 17 – Una colpa ... 18 – Nome maschile 19 – Bagnasciuga 20 - Codice a barre bidimensionale 21 – Giro in centro 22 – Superfici delimitate 23 – Rogne, seccature 24 – Dispone dei mezzi 25 – Luce nel tubo 26 – Tripode senza vocali 27 – Principale in inglese 28 – **Non bisogna farlo in apertura** (3 parole)

VERTICALI 1 – Gioco da tavolo con i numeri 2 - Procedura 3 – Fetta senza pari 4 – Neon in centro 5 - Diverso 6 - Irlanda del Nord 7 – Non mi muovo 8 – Teramo 9 - Figure della mitologia greca 10 – Star 11- Nome femminile 12 – Vocali in casa 13 – Uccelli cenerini 18 – Con cric 19 – Famosa quella Tarpea 20 - Test 22 – Arena senza consonanti 23 – Guerra senza vocali 24 - La ... capitale boliviana 25 – Nota senza vocali 26 – Taranto 27 – Messina



SCACCHI e ENIGMISTICA

Carla Mircoli e Rosario Lucio Ragonese



Scacchi e Enigmistica

Un quaderno intelligente e divertente dagli esperti italiani degli scacchi multidisciplinari

Attraverso giochi creativi e divertenti, con gli scacchi come filo conduttore, gli autori divertendoci ci fanno rinforzare il pensiero creativo nella duttilità e flessibilità della ricerca delle soluzioni.

1			2	3		4
			5			
			6			
7	8	9			10	11
12					13	
			14			
15	16					17
18						

ORIZZONTALI

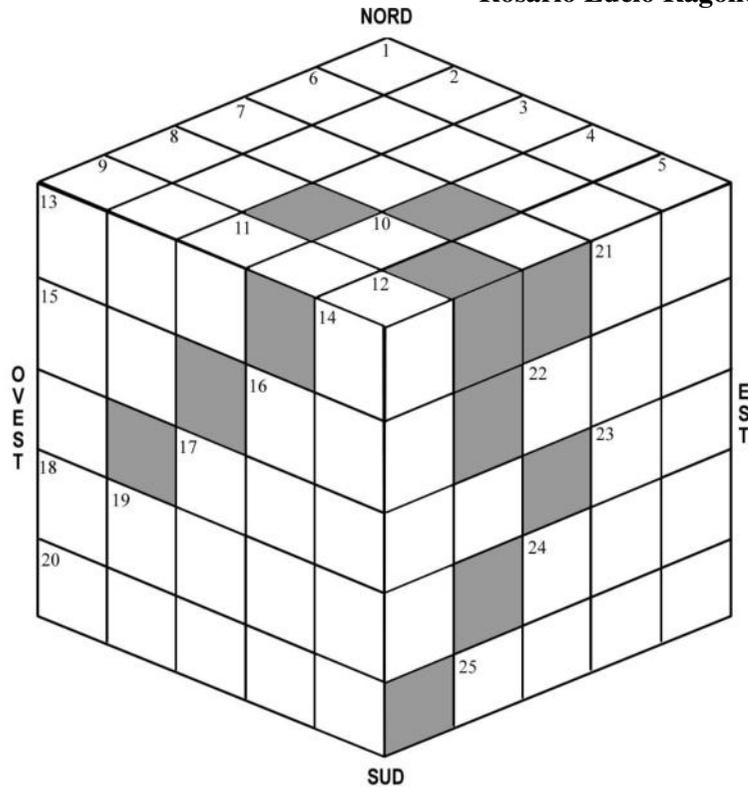
1 – Li fanno i giocatori “attivi” 5 - Livorno 6 – Vocali in casa 7 – Abitano i Paesi Bassi 12 - Conferenza Episcopale Italiana 13 – Nota musicale 14 - La respiriamo 15 - Possiedo 17 – Sete in centro 18 – Lo è la Torre con un pedone davanti

VERTICALI

1 – Mosse di Re e Torre 2 – Mauro maestro fiorentino 3 - Stato dell'Africa 4 – Tema tattico 8 - Lecce 9 – Spiazzo nei campi 10 - Prefisso per sei 11 - Sondrio 16 – Onorevole in breve 17 - Neve in centro

CRUCI CUBO

Rosario Lucio Ragonese



NORD-EST

1 - Editore di "Laboratorio Scacchistico" e "Scacchi e Enigmistica" 6 - Nome femminile 7 - Il nome della Gueci 8 - Trento 9 - Biodegradabile 24 - Sopra

NORD-OVEST

1 - Premio per scrittori 2 - Liste di nomi 3 - Direzione Investigativa Antimafia 4 - Unione Sportiva 5 - Porgere senza consonanti 10 - Articolo determinativo 11 - Vocali in moto 12 - Lavorano con lenti 16 - Sul tavolo della roulette 17 - Lotta senza pari 19 - Patria in centro

OVEST-EST

13 - Comune del milanese 14 - Tele Giornale 15 - Principio di aiuto 16 - Patti senza pari 17 - Non fa parte del clero 18 - Relativo al pesce 20 - Tabelle in stazione 21 - Abete senza vocali 22 - Puntino sulla pelle 23 - Terni 24 - Mezza strada 25 - Problemi, complicazioni

LABORATORIO SCACCHISTICO

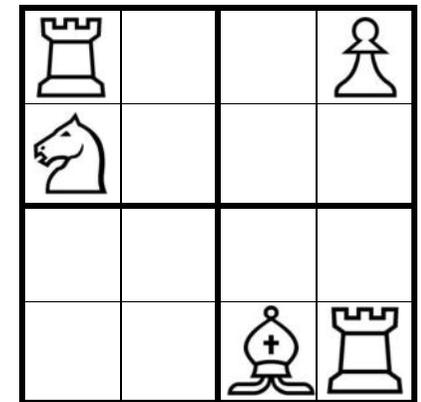


Scacchimistica, Pescascacchi, Tapposcacco, Scacchilli, Chess Puzzle 3D, Scacchi Memory e Scacomino, tutti giochi con la variante scacchistica.

C'è una sezione di rompicapi per adulti. "Laboratorio Scacchistico" è stato riproposto in altri campionati e tornei.

frascaticacchi@libero.it 339.7132260

Gli organizzatori del Campionato Italiano Giovanile di Courmayeur 2013 hanno chiesto agli istruttori Carla Mircoli e Rosario Lucio Ragonese di intrattenere i giovanissimi partecipanti e i mini-accompagnatori con giochi vari. Carla e Lucio hanno preparato : Oca Scacchi, Scatangram, Scaccoku,



Un'immagine vale più di mille parole