

Gli scacchi come ausilio per potenziare le abilità dei bambini dall'italiano alla matematica, al problem solving e alla logica ponderata.

Attraverso giochi creativi e divertenti gli autori forniscono ai bambini alcuni "strumenti" essenziali per fruire al meglio dell'esperienza scolastica e per apprezzare sempre più quello che è considerato il Re dei giochi: gli Scacchi. Questo libro presenta un laboratorio didattico ed educativo nel quale il bambino è accompagnato a conoscere e apprendere le regole degli scacchi in relazione ad altre discipline, la cooperazione tra vari elementi del gioco, le modalità più efficaci per la gestione dell'attenzione e molto altro. Basato su anni di esperienza sul campo, il

laboratorio, con la varietà degli esercizi proposti, si ispira alla pedagogia in cui i bambini affrontano situazioni problematiche e cercano soluzioni originali, piuttosto che ripetere schemi già noti. Tale metodologia sviluppa in ciascuno autonomia di giudizio, pensiero creativo, consapevolezza delle proprie capacità, duttilità e flessibilità nella ricerca delle soluzioni.

Questo libro è nato dal lavoro degli istruttori Carla Mircoli e Rosario Lucio Ragonese, dopo dieci anni di esperienze nelle scuole d'infanzia e primarie.

Da sempre creativi e fantasiosi, insieme ad alcuni insegnanti, hanno sviluppato diversi progetti che hanno coinvolto gli scacchi ben oltre la loro dimensione tradizionale: "Scacchi a fumetti", "Scacchistrocche e filastracchi", "Concorso espressione artistica" e "Scacchi riciclati".

Gli esercizi proposti in questo libro sono stati sperimentati nelle classi elementari come supporto alla didattica, coinvolgendo tutti gli allievi e accrescendone le loro attitudini personali. In questo modo gli scacchi diventano interdisciplinari e ancora più divertenti!



Carla Mircoli è giocatrice e istruttore di scacchi e ha ottenuto nel 2008 il riconoscimento di Istruttore dell'anno dalla Federazione Scacchistica Italiana



Rosario Lucio Ragonese è giocatore, arbitro, istruttore e organizzatore di laboratori scacchistici e convegni. Ha ottenuto nel 2013 il riconoscimento di Istruttore dell'anno dalla Federazione Scacchistica Italiana

LASETTIMANA N° 17 Luglio 2019 SCACCHISTICA

LA RIVISTA CHE VANTA INNUMEREVOLI TENTATIVI D'IMITAZIONE

Rosario Lucio Ragonese

1	2	3	4		5	6	7	8		9	10	11
12					13					14		
1.5				1.0					17			
15				16					17			
18			19					20				
		21					22				23	
24						25						

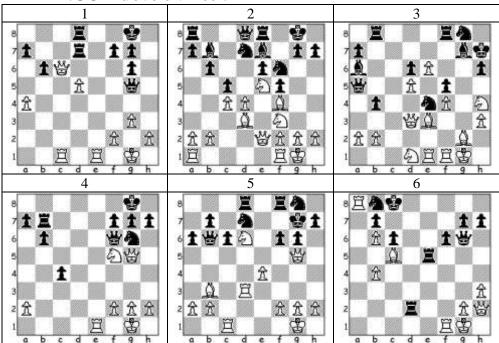
ORIZZONTALI 1 – Il campione del mondo 12 – Recipiente per il mosto 13 – Costoso e amato 14 – Rabbia, collera 15 – Netta senza pari 16 – Condimento 17 – Graffette, fermacarte 18 – Pronome personale 19 – Quasi goal 20 – Mezzo Mhairi 21 – Obiettivo 22 – Devoti 23 – Articolo 24 – Nome femminile 25 – Città siciliana

VERTICALI 1 – Gioiello 2 – Parte dell'opera 3 – Grande Raccordo Anulare 4 – Genero in centro 5 – Si fanno per salire e scendere 6 – Perdita di peso 7 – Antichi altari 8 – Rovigo 9- Altipiano calabrese 10 – Editrice Radiotelevisiva Italiana 11 – Città campana 16 – Intere 17 – Microcircuito 19 – Ripicca in centro 20 – Ne tua ne sua 21 – Firenze 22 – Parma 23 – Dentro





Il BIANCO muove e vince!



Le sei combinazioni precedenti sono del grande Alexander Alekhine

PROVATE A RISOLVERLE e se proprio non riuscite allora ecco le soluzioni

- 1. ALEKHINE COLLE, Parigi 1925
 - 1. Dxd7 Txd7 2. Te8+ Rh7 3. Tcc8 1-0
- 2. ALEKHINE FELDT, Tarnopol (sim) 1916
 - 1. Cf7 Rxf7 2. De6+ Rg6 3. g4 Ae4 4. Ch4 matto
- 3. ALEKHINE FLETCHER, Londra (sim) 1928
 - 1. Dxe4 fxe4 2. Axe4+ Rh8 3. Cg6+ Rh7 4. Cxf8+ Rh8 5. Cg6+ Rh7 6. Ce5+ Rh8 7. Cf7 matto
- 4. ALEKHINE FREEMAN, New York 1924
 - 1. Te8+ Cf8 2. Ch6+ Dxh6 3. Txf8+ Rxf8 4. Dd8 matto
- 5. ALEKHINE LASKER, Zurigo 1934
 - 1. Cf5+ Rh8 2. Dxg6 1-0
- 6.ALEKHINE RESHEVSKY, Kemeri 1937
 - 1. Txb8+ Rxb8 2. Dxe5+ 1-0

ENIGMISTICA

CRITTOGRAFIE

N = La nona di Beethoven

(enne è la nona lettera della parola Beethoven)

LUTHER .ING = Per un punto Martin perse la cappa

(infatti, al posto della k di King compare un punto)

QUOTIDIANO DI GRAN FORMATO = Pane

(il pane è cibo quotidiano, vedasi il Padre Nostro, formato di grano)

LAVORA D'AGO FINO A MEZZANOTTE PER SISTEMARE LE MUTANDE ROTTE = La bussola

(L'ago della bussola guarda a nord del quadrante proprio come le ore 24. Le mutande rotte sono i percorsi mutevoli delle navi nei loro viaggi).

GO AL RI

Frase: 7, 2, 4

Chiave risolutiva: RI, sotto AL, su GO Soluzione: RISOTTO AL SUGO

FRASI BISENSO

SALE D'ASPETTO = ZUCCHERO

CUORE DI ALPINISTA = PULSANTE DELL'ASCENSORE METTER SU PANCIA = FARSI LARGO NELLA VITA

UTILITARIA = MEZZO MINUTO

CUCCHIAINO = MEZZO MINUTO DI RACCOGLIMENTO

BIANCANEVE E I SETTE NANI = L'UNA E SETTE MINUTI

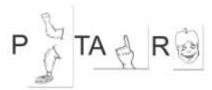
SE VUOI VEDERE SALVINI = CERCHI IN LEGA

DOMANDA BIZZARRA

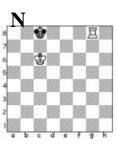
Pianino e adagino andavano a scuola, quanti erano?

Rebus

REBUS frase: (7,2,6)

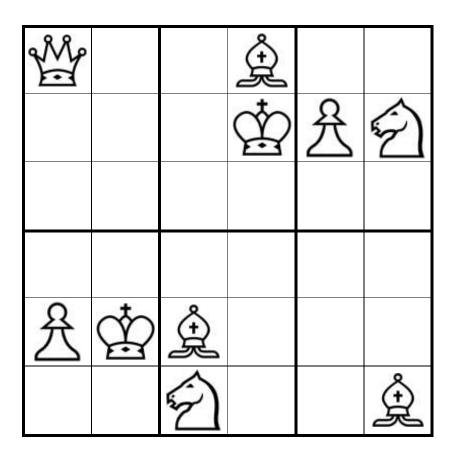


Frase: 7,2,5



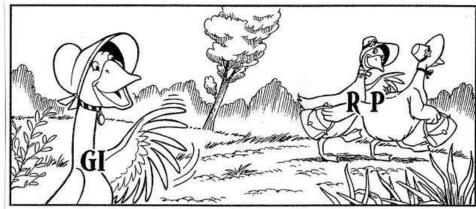
Completa questo semplice SUDOKU scacchistico con Torre, Cavallo, Donna, Alfiere, Pedone e Re

Ricordati che i 6 Pezzi devono essere presenti nelle righe, nelle colonne e nei settori senza ripetizioni.



Idea di Rosario Lucio Ragonese

FUMETTO



Adelina e Guendalina Bla Bla de «Gli Aristogatti» salutano una loro amica. (7 5 7)

REBUS (7 5) (L. Pantaleoni)





Rosario Lucio Ragonese - rlragonese@libero.it - 339.7132260

Rosario Lucio Ragonese - rlragonese@libero.it - 339.7132260

Rosario Lucio Ragonese

FE	ZA	SA	CON	REN
NI	CRI	GA	SMO	OR
VO	RA	LA	RE	FI
SIO	CI	NE	CA	PRE
TRI	RE	TI	COL	VA
STE	MI	CE	RO	NI

Bisogna cancellare le parole sotto elencate, una da ogni riga, le sillabe rimaste rispondono alla domanda "Una scacchista d'attacco ..."

COLTIVARE CONFERENZA LAVORARE MINISTERO ORGANISMO PRECISIONE

Indovinello

I pezzi degli scacchi

Autore: 'Buffalmacco'

Erano trentadue tutti in bell'ordine: ma dopo han preso a muover lentamente e a forza di mangiare il loro numero s'e' ridotto in maniera... appariscente. Qui la corona e' in bilico - ha veduto? – e se quello fa' il matto son perduto!

Palindromi

Autore: Marco Buratti Ora diverrò Tal e la torre vi darò

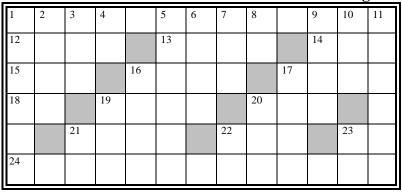
Tonti è zeitnot

E poi Martina lavava l'anitra miope

E poi Martina affoga la goffa anitra miope

Era gennaio vedevo il Giglio il Giglio vede voi annegare

Rosario Lucio Ragonese



ORIZZONTALI 1 – Località della finale CIG 2019! 12 – Anteriore dello scafo 13 – Pronome personale 14 – Locale pubblico 15 – Ente Nazionale Idrocarburi 16 – Casetta senza vocali 17 – Divano, canapè 18 – Como 19 – Impugnature delle spade 20 – Sistema Monetario Europeo 21 – Complessini musicali 22 - Sotto; in minor misura 23 – Affermazione 24 - Usato per misurare la profondità del mare

VERTICALI 1 – Genere, varietà 2 – Fiume di Firenze 3 – Pronome personale 4 – Salerno 5 – Redentore, Salvatore 6 – Vendite al miglior offerente 7 – Gusto senza vocali 8 – Gorizia 9 – Strumento a fiato 10 – Cantautore italiano 11 – Finanze, fisco 16 – Si fa con il mouse 17 – Inquinamento atmosferico 19 – Perse in centro 20 - Società per Azioni 21 – Torino 22 – Identificativo in breve 23 - Siena

Gioco Giornaliero

Partecipa - Ricchi premi

Serata enigmistica

Verranno proiettate due presentazioni
"Lo scacchista sorride"
"Enigmistica per principianti"
con Carla Mircoli e Rosario Lucio Ragonese





ORIZZONTALI 1 – Inizia con 1.d4 Cf6 2. c4 g6 14 – Numero bifronte 15 - Bisticcio 16 – Opera di Verdi 17 – Una colpa ... 18 – Nome maschile 19 – Bagnasciuga 20 - Codice a barre bidimensionale 21 – Giro in centro 22 – Superfici delimitate 23 – Rogne, seccature 24 – Dispone dei mezzi 25 – Luce nel tubo 26 – Tripode senza vocali 27 – Principale in inglese 28 – Non bisogna farlo in apertura (3 parole)

VERTICALI 1 – Gioco da tavolo con i numeri 2 - Procedura 3 – Fetta senza pari 4 – Neon in centro 5 - Diverso 6 - Irlanda del Nord 7 – Non mi muovo 8 – Teramo 9 - Figure della mitologia greca 10 – Star 11- Nome femminile 12 – Vocali in casa 13 – Uccelli cenerini 18 – Con cric 19 – Famosa quella Tarpea 20 - Test 22 – Arena senza consonanti 23 – Guerra senza vocali 24 - La ... capitale boliviana 25 – Nota senza vocali 26 – Taranto 27 – Messina









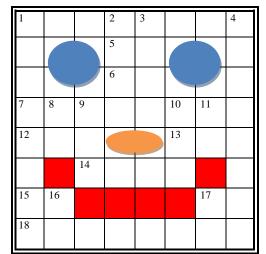


Scacchi e Enigmistica

Un quaderno intelligente e divertente dagli esperti italiani degli scacchi multidisciplinari

Attraverso giochi creativi e divertenti, con gli scacchi come filo conduttore, gli autori divertendoci ci fanno rinforzare il pensiero creativo nella duttilità e flessibilità della ricerca delle soluzioni.

http://www.scacco.it/it/libri-di-scacchi/libri-italiani/scacchi-e-enigmistica1



ORIZZONTALI

1 – Li fanno i giocatori "attivi" 5 – Livorno 6 – Vocali in casa 7 – Abitano i Paesi Bassi 12 - Conferenza Episcopale Italiana 13 – Nota musicale 14 - La respiriamo 15 - Possiedo 17 – Sete in centro 18 – Lo è la Torre con un pedone davanti

VERTICALI

1 – Mosse di Re e Torre 2 – Mauro maestro fiorentino 3 - Stato dell'Africa 4 – Tema tattico 8 - Lecce 9 – Spiazzo nei campi 10 - Prefisso per sei 11 -Sondrio 16 – Onorevole in breve 17 -Neve in centro

NORD-EST

1 - **Editore di "Laboratorio Scacchistico" e "Scacchi e Enigmistica"** 6 - Regina di Inghilterra 7 - Rosa pallida 8 - Trento 9 - Biodegradabile 24 - Sopra

NORD-OVEST

1 - Premio per scrittori 2 - Liste di nomi 3 - Direzione Investigativa Antimafia 4 - Fuso in centro 5 - Pregare senza consonanti 10 - Articolo determinativo 11 - Vocali in coro 12 - Lavorano con lenti 16 - Sul tavolo della roulette 17 – Letta senza pari 19 – Patria in centro OVEST-EST

13 - Comune del milanese 14 - Tele Giornale 15 - Principio di aiuto 16 - Patti senza pari 17 - Non fa parte del clero 18 - Relativo al pesce 20 - Tabelle in stazione 21 - Abete senza vocali 22 - Piccolo difetto 23 - Terni 24 - Mezza strada 25 - Problemi, complicazioni

LABORATORIO SCACCHISTICO



Scacchimistica, Pescascacchi, Tapposcacco, Scacchilli, Chess Puzzle 3D, Scacchi Memory e Scaccomino, tutti giochi con la variante scacchistica.

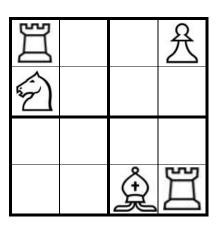
C'è una sezione di rompicapi per adulti. "Laboratorio Scacchistico" è stato riproposto in altri campionati e tornei.

frascatiscacchi@libero.it 339.7132260

Gli organizzatori del Campionato Italiano Giovanile di Courmayeur 2013 hanno chiesto agli istruttori Carla Mircoli e Rosario Lucio Ragonese di intrattenere i giovanissimi partecipanti e i miniaccompagnatori con giochi vari. Carla e Lucio hanno preparato : Oca Scacchi, Scatangram, Scaccoku,







Un'immagine vale più di mille parole