



Gli scacchi come ausilio per potenziare le abilità dei bambini dall'italiano alla matematica, al problem solving e alla logica ponderata.

Attraverso giochi creativi e divertenti gli autori forniscono ai bambini alcuni "strumenti" essenziali per fruire al meglio dell'esperienza scolastica e per apprezzare sempre più quello che è considerato il Re dei giochi: gli Scacchi. Questo libro presenta un laboratorio didattico ed educativo nel quale il bambino è accompagnato a conoscere e apprendere le regole degli scacchi in relazione ad altre discipline, la cooperazione tra vari elementi del gioco, le modalità più efficaci per la gestione dell'attenzione e molto altro. Basato su anni di esperienza sul campo, il

laboratorio, con la varietà degli esercizi proposti, si ispira alla pedagogia in cui i bambini affrontano situazioni problematiche e cercano soluzioni originali, piuttosto che ripetere schemi già noti. Tale metodologia sviluppa in ciascuno autonomia di giudizio, pensiero creativo, consapevolezza delle proprie capacità, duttilità e flessibilità nella ricerca delle soluzioni.

Questo libro è nato dal lavoro degli istruttori Carla Mircoli e Rosario Lucio Ragonese, dopo dieci anni di esperienze nelle scuole d'infanzia e primarie.

Da sempre creativi e fantasiosi, insieme ad alcuni insegnanti, hanno sviluppato diversi progetti che hanno coinvolto gli scacchi ben oltre la loro dimensione tradizionale: "Scacchi a fumetti", "Scacchistocche e filastracchi", "Concorso espressione artistica" e "Scacchi riciclati".

Gli esercizi proposti in questo libro sono stati sperimentati nelle classi elementari come supporto alla didattica, coinvolgendo tutti gli allievi e accrescendone le loro attitudini personali. In questo modo gli scacchi diventano interdisciplinari e ancora più divertenti!



Carla Mircoli è giocatrice e istruttore di scacchi e ha ottenuto nel 2008 il riconoscimento di Istruttore dell'anno dalla Federazione Scacchistica Italiana



Rosario Lucio Ragonese è giocatore, arbitro, istruttore e organizzatore di laboratori scacchistici e convegni. Ha ottenuto nel 2013 il riconoscimento di Istruttore dell'anno dalla Federazione Scacchistica Italiana

LA SETTIMANA SCACCHISTICA

N° 16
Giugno 2019

LA RIVISTA CHE VANTA INNUMEREVOLI TENTATIVI D'IMITAZIONE

Rosario Lucio Ragonese

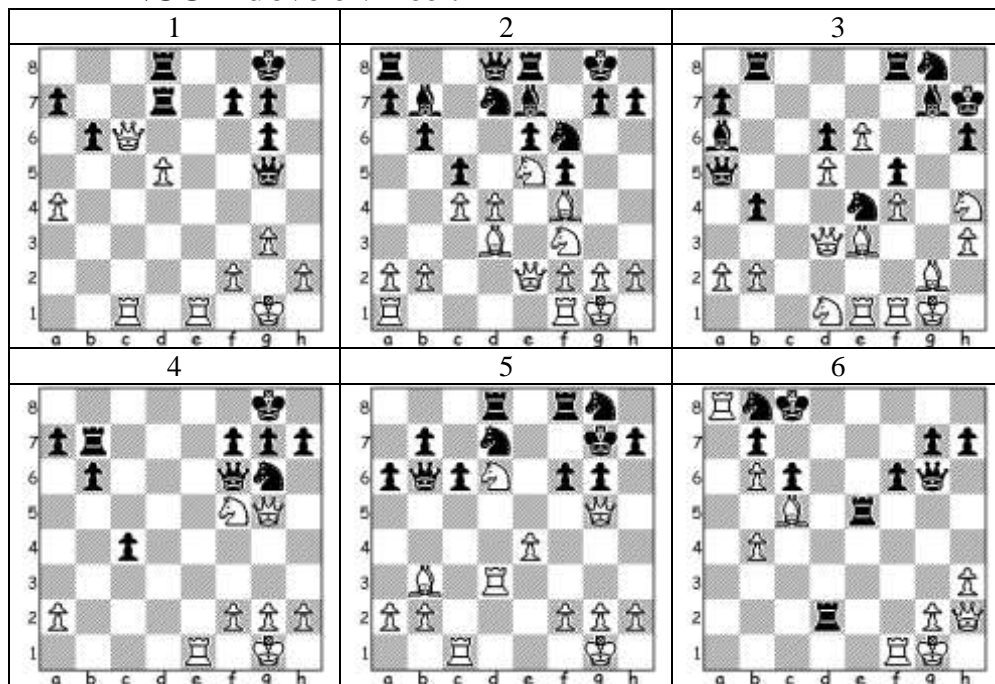
1	2	3	4		5	6	7	8		9
10					11					
12				13					14	
15			16					17		
		18					19			
20										

ORIZZONTALI 1 – L'arbitro internazionale di Fuggi 2019 ! 10 – Fiume italiano 11 – Capitale del Perù 12 – Benessere, comodità 13 – Una valle famosa per la TAV 14 – Nota musicale 15 – Articolo maschile 16 – Giustifica i mezzi ... 17 – Cabiria in centro 18 – Città tedesca 19 – Inconvenienti, problemi 20 – Contrapposto, avversario

VERTICALI 1 – La nostra nazione 2 – Distesa d'acqua delimitata 3 – Antenati 4 – Rovigo 5 – Sta in classe 6 – Dipartimento francese 7 – Lemma senza pari 8 – Vocali in prima 9- Leone marino 13 – Con Sing ... è un penitenziario 14 – Marca d'auto 16 – Fioca senza pari 17 – Mezzo pubblico in città 18 – Abete senza vocali 19 – Mangiare in centro



Il BIANCO muove e vince !



Le sei combinazioni precedenti sono del grande **Alexander Alekhine**

PROVATE A RISOLVERLE e se proprio non riuscite allora ecco le soluzioni

1. ALEKHINE – COLLE, Parigi 1925
1. Dxd7 Txd7 2. Te8+ Rh7 3. Tcc8 1-0
2. ALEKHINE – FELDT, Tarnopol (sim) 1916
1. Cf7 Rxf7 2. De6+ Rg6 3. g4 Ae4 4. Ch4 matto
3. ALEKHINE – FLETCHER, Londra (sim) 1928
1. Dxe4 fxe4 2. Axe4+ Rh8 3. Cg6+ Rh7 4. Cxf8+ Rh8 5. Cg6+ Rh7 6. Ce5+ Rh8 7. Cf7 matto
4. ALEKHINE – FREEMAN, New York 1924
1. Te8+ Cf8 2. Ch6+ Dxh6 3. Txf8+ Rxf8 4. Dd8 matto
5. ALEKHINE – LASKER, Zurigo 1934
1. Cf5+ Rh8 2. Dxg6 1-0
6. ALEKHINE – RESHEVSKY, Kemeru 1937
1. Txb8+ Rxb8 2. Dxe5+ 1-0

ENIGMISTICA

CRITTOGRAFIE

N = La nona di Beethoven

(enne è la nona lettera della parola Beethoven)

LUTHER .ING = Per un punto Martin perse la cappa

(infatti, al posto della k di King compare un punto)

QUOTIDIANO DI GRAN FORMATO = Pane

(il pane è cibo quotidiano, vedasi il Padre Nostro, formato di grano)

LAVORA D'AGO FINO A MEZZANOTTE PER SISTEMARE LE

MUTANDE ROTTE = La bussola

(L'ago della bussola guarda a nord del quadrante proprio come le ore 24. Le mutande rotte sono i percorsi mutevoli delle navi nei loro viaggi).

**GO
AL
RI**

Frase: 7, 2, 4

Chiave risolutiva: RI, sotto AL, su GO

Soluzione: **RISOTTO AL SUGO**

FRASI BISENSO

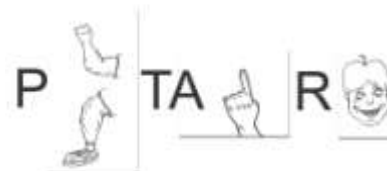
- | | | |
|----------------------------------|---|--------------------------------------|
| SALE D'ASPETTO | = | ZUCCHERO |
| CUORE DI ALPINISTA | = | PULSANTE DELL'ASCENSORE |
| METTER SU PANCIA | = | FARSI LARGO NELLA VITA |
| UTILITARIA | = | MEZZO MINUTO |
| CUCCHIAINO | = | MEZZO MINUTO DI RACCOGLIMENTO |
| BIANCANEVE E I SETTE NANI | = | L'UNA E SETTE MINUTI |
| SE VUOI VEDERE SALVINI | = | CERCHI IN LEGA |

DOMANDA BIZZARRA

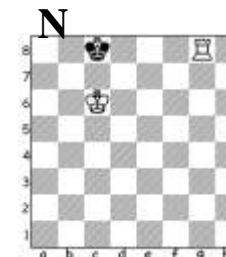
Pianino e adagino andavano a scuola, quanti erano ?

Rebus

REBUS frase: (7,2,6)













Frase: 7,2,5



SCACCOKU

Completa questo semplice SUDOKU scacchistico con Torre, Cavallo, Donna, Alfiere, Pedone e Re

Ricordati che i 6 Pezzi devono essere presenti nelle righe, nelle colonne e nei settori senza ripetizioni.

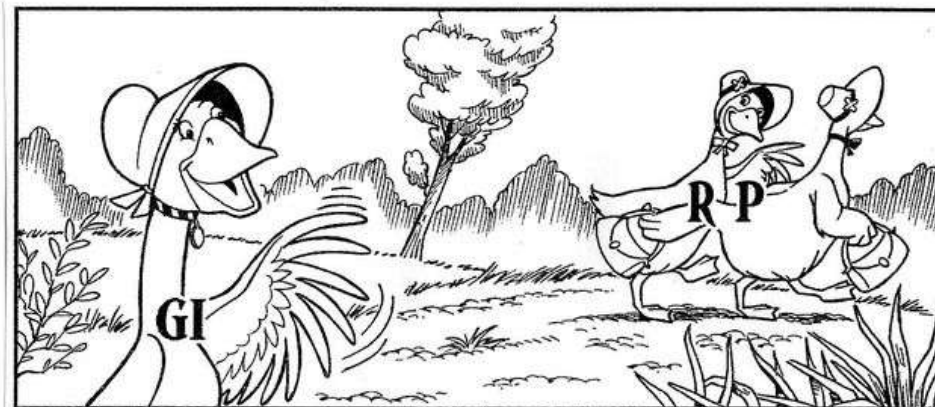
Idea di Rosario Lucio Ragonese

Rosario Lucio Ragonese - rragonese@libero.it - 339.7132260

REBUS

di Leone Pantaleoni

FUMETTO



Adelina e Guendalina Bla Bla de «Gli Aristogatti» salutano una loro amica. (7 5 7)

REBUS (7 5) (L. Pantaleoni)



REBUS (7 8) (L. Pantaleoni)



Rosario Lucio Ragonese - rragonese@libero.it - 339.7132260

Rosario Lucio Ragonese

FE	ZA	SA	CON	REN
NI	CRI	GA	SMO	OR
VO	RA	LA	RE	FI
SIO	CI	NE	CA	PRE
TRI	RE	TI	COL	VA
STE	MI	CE	RO	NI

Bisogna cancellare le parole sotto elencate, una da ogni riga, le sillabe rimaste rispondono alla domanda "Una scacchista d'attacco ..."

- COLTIVARE
- CONFERENZA
- LAVORARE
- MINISTERO
- ORGANISMO
- PRECISIONE

--	--	--	--	--	--

Indovinello

I pezzi degli scacchi
Autore: 'Buffalmacco'

Erano trentadue tutti in bell'ordine:
ma dopo han preso a muover lentamente
e a forza di mangiare il loro numero
s'e' ridotto in maniera... appariscente.
Qui la corona e' in bilico - ha veduto? -
e se quello fa' il matto son perduto!

Palindromi

Autore: Marco Buratti
Ora diverrò Tal e la torre vi darò
Tonti è zeitnot
E poi Martina lavava l'anitra miope
E poi Martina affoga la goffa anitra miope
Era gennaio vedevo il Giglio il Giglio vede voi annegare

Rosario Lucio Ragonese

1	2	3	4		5	6	7	8		9	10	↩
11					12					13		
14					15					16		
17					18					19		
22												

ORIZZONTALI 1 – L'organizzatore del torneo di Fiuggi ! 11 – Fiume di Firenze 12 – Fa buon sangue 13 – Verde in centro 14 – Tanta senza pari 15 – Si fa in porta per fare goal 16 – Virtù, qualità, pregi 17 – Il si tedesco 18 – Desiderio di bere 19 – Gratifica, incentivo 20 – Pistola americana 21 – Grande ... inglese 22 – Aumento della velocità

VERTICALI 1 – Città del Lazio 2 – Cassetta elettorale 3 – Istituto Nazionale Assicurazioni 4 – Gorizia 5 – Informazioni, soffiare 6 – Irlanda del Nord 7 – Busto senza pari 8 – Neon in centro 9 – Luce nel tubo 10 – Il re della tavola rotonda 15 – Guglielmo arciere svizzero 16 – Comandavano a Venezia 18 – Suore senza pari 19 – Principio bizantino 20 - Carabinieri 21 – Bari



Rosario Lucio Ragonese

1	2	3	4		5	6	7	8		9	10	11	12		13
14					15					16					
17					18					19					20
21					22					23					24
					25					26					27
28															

ORIZZONTALI 1 – Inizia con 1.d4 Cf6 2. c4 g6 14 – Numero bifronte 15 – Bisticcio 16 – Opera di Verdi 17 – Una colpa ... 18 – Nome maschile 19 – Bagnasciuga 20 - Codice a barre bidimensionale 21 – Giro in centro 22 – Superfici delimitate 23 – Rogne, seccature 24 – Dispone dei mezzi 25 – Luce nel tubo 26 – Tripode senza vocali 27 – Principale in inglese 28 – **Non bisogna farlo in apertura** (3 parole)

VERTICALI 1 – Gioco da tavolo con i numeri 2 - Procedura 3 – Fetta senza pari 4 – Neon in centro 5 - Diverso 6 - Irlanda del Nord 7 – Non mi muovo 8 – Teramo 9 - Figure della mitologia greca 10 – Star 11- Nome femminile 12 – Vocali in casa 13 – Uccelli cenerini 18 – Con cric 19 – Famosa quella Tarpea 20 - Test 22 – Arena senza consonanti 23 – Guerra senza vocali 24 - La ... capitale boliviana 25 – Nota senza vocali 26 – Taranto 27 – Messina



Scacchi e Enigmistica

Un quaderno intelligente e divertente dagli esperti italiani degli scacchi multidisciplinari

Attraverso giochi creativi e divertenti, con gli scacchi come filo conduttore, gli autori divertendosi ci fanno rinforzare il pensiero creativo nella duttilità e flessibilità della ricerca delle soluzioni.

<http://www.scacco.it/it/libri-di-scacchi/libri-italiani/scacchi-e-enigmistica1>

1			2	3		4
			5			
			6			
7	8	9			10	11
12					13	
			14			
15	16					17
18						

ORIZZONTALI

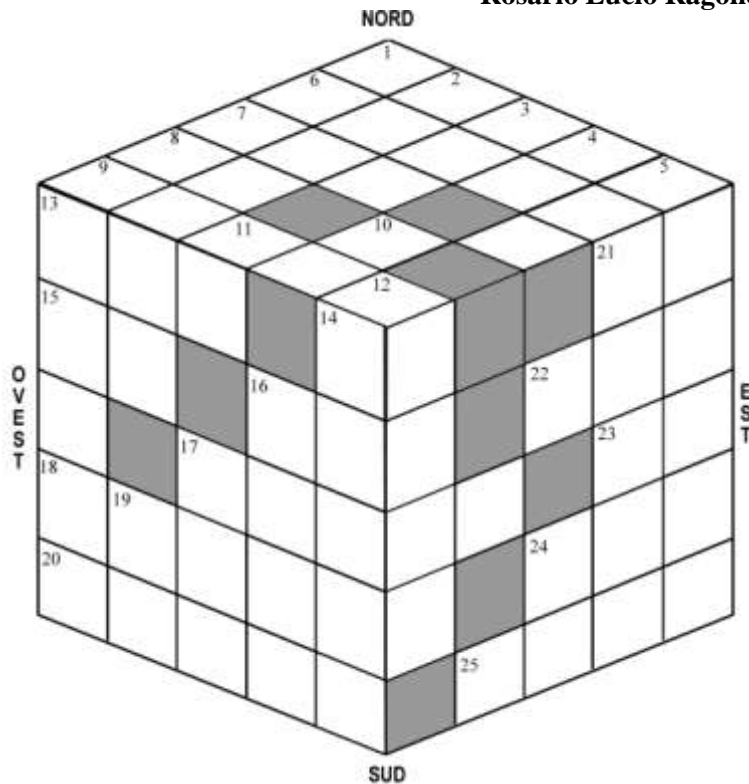
1 – Li fanno i giocatori “attivi” 5 - Livorno 6 – Vocali in casa 7 – Abitano i Paesi Bassi 12 - Conferenza Episcopale Italiana 13 – Nota musicale 14 - La respiriamo 15 - Possiedo 17 – Sete in centro 18 – Lo è la Torre con un pedone davanti

VERTICALI

1 – Mosse di Re e Torre 2 – Mauro maestro fiorentino 3 - Stato dell'Africa 4 – Tema tattico 8 - Lecce 9 – Spiazzo nei campi 10 - Prefisso per sei 11 - Sondrio 16 – Onorevole in breve 17 - Neve in centro

CRUCI CUBO

Rosario Lucio Ragonese



NORD-EST

1 - Editore di “Laboratorio Scacchistico” e “Scacchi e Enigmistica” 6 - Regina di Inghilterra 7 - Rosa pallida 8 - Trento 9 - Biodegradabile 24 - Sopra

NORD-OVEST

1 - Premio per scrittori 2 - Liste di nomi 3 - Direzione Investigativa Antimafia 4 - Fuso in centro 5 - Pregare senza consonanti 10 - Articolo determinativo 11 - Vocali in coro 12 - Lavorano con lenti 16 - Sul tavolo della roulette 17 - Letta senza pari 19 - Patria in centro

OVEST-EST

13 - Comune del milanese 14 - Tele Giornale 15 - Principio di aiuto 16 - Patti senza pari 17 - Non fa parte del clero 18 - Relativo al pesce 20 - Tabelle in stazione 21 - Abete senza vocali 22 - Piccolo difetto 23 - Terni 24 - Mezza strada 25 - Problemi, complicazioni

LABORATORIO SCACCHISTICO

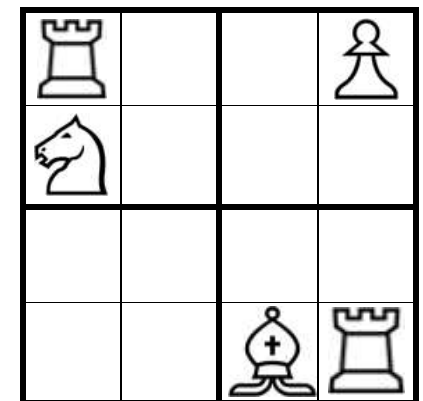


Gli organizzatori del Campionato Italiano Giovanile di Courmayeur 2013 hanno chiesto agli istruttori Carla Mircoli e Rosario Lucio Ragonese di intrattenere i giovanissimi partecipanti e i mini-accompagnatori con giochi vari. Carla e Lucio hanno preparato : Oca Scacchi, Scatangram, Scaccoku,

Scacchimistica, Pescascacchi, Tapposcacco, Scacchilli, Chess Puzzle 3D, Scacchi Memory e Scacomino, tutti giochi con la variante scacchistica.

C'è una sezione di rompicapi per adulti. “Laboratorio Scacchistico” è stato riproposto in altri campionati e tornei.

frascaticacchi@libero.it 339.7132260



Un'immagine vale più di mille parole

www.frascaticacchi.it