

Gli scacchi come ausilio per potenziare le abilità dei bambini dall'italiano alla matematica, al problem solving e alla logica ponderata.

Attraverso giochi creativi e divertenti gli autori forniscono ai bambini alcuni "strumenti" essenziali per fruire al meglio dell'esperienza scolastica e per apprezzare sempre più quello che è considerato il Re dei giochi: gli Scacchi. Questo libro presenta un laboratorio didattico ed educativo nel quale il bambino è accompagnato a conoscere e apprendere le regole degli scacchi in relazione ad altre discipline, la cooperazione tra vari elementi del gioco, le modalità più efficaci per la gestione dell'attenzione e molto altro. Basato su anni di esperienza sul campo, il

laboratorio, con la varietà degli esercizi proposti, si ispira alla pedagogia in cui i bambini affrontano situazioni problematiche e cercano soluzioni originali, piuttosto che ripetere schemi già noti. Tale metodologia sviluppa in ciascuno autonomia di giudizio, pensiero creativo, consapevolezza delle proprie capacità, duttilità e flessibilità nella ricerca delle soluzioni.

Questo libro è nato dal lavoro degli istruttori Carla Mircoli e Rosario Lucio Ragonese, dopo dieci anni di esperienze nelle scuole d'infanzia e primarie.

Da sempre creativi e fantasiosi, insieme ad alcuni insegnanti, hanno sviluppato diversi progetti che hanno coinvolto gli scacchi ben oltre la loro dimensione tradizionale: "Scacchi a fumetti", "Scacchistocche e filastracchi", "Concorso espressione artistica" e "Scacchi riciclati".

Gli esercizi proposti in questo libro sono stati sperimentati nelle classi elementari come supporto alla didattica, coinvolgendo tutti gli allievi e accrescendone le loro attitudini personali. In questo modo gli scacchi diventano interdisciplinari e ancora più divertenti!



Carla Mircoli è giocatrice e istruttore di scacchi e ha ottenuto nel 2008 il riconoscimento di Istruttore dell'anno dalla Federazione Scacchistica Italiana



Rosario Lucio Ragonese è giocatore, arbitro, istruttore e organizzatore di laboratori scacchistici e convegni. Ha ottenuto nel 2013 il riconoscimento di Istruttore dell'anno dalla Federazione Scacchistica Italiana

LA SETTIMANA SCACCHISTICA

N° 12
Luglio 2017

LA RIVISTA CHE VANTA INNUMEREVOLI TENTATIVI D'IMITAZIONE

Rosario Lucio Ragonese

1	2	3	4		5	6	7	8	9
10					11				
12				13					
14			15					16	
		17					18		
	19								

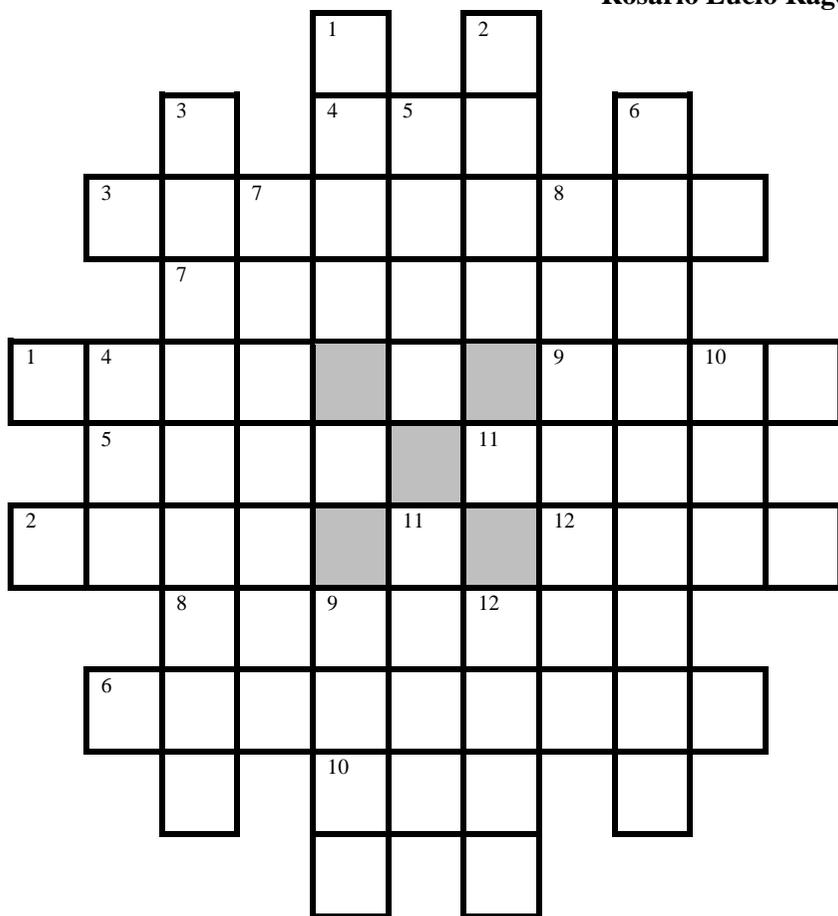
ORIZZONTALI 1 – La città del Campionato Italiano Giovanile 10 – personaggio dell'Otello 11 – Automa, androide 12 – Numero dispari 13 – Ne ha tanti l'orso 14 – Portiere in centro 15 - Bruciate 16 – Cremona in auto 17 - Alt 18 - Dopo 19 - **La fa il grande giocatore**

VERTICALI 1 – Centro abitato 2 – Mata ... famosa spia 3 – Valigeria in centro 4 – Caos senza consonanti 5 – **Memorial scacchistico milanese** 6 – Nome femminile e imbarcazione a remi 7 – Associazione Bancaria Italiana 8 - Negazione 9 – Leone marino 13 – Protocollo in breve 15 - Aerei di Trasporto Regionale 16 - Insieme 17 - Salerno 18 – Il fiume italiano più lungo



LEDUETORRI
TUTTO PER GLI SCACCHI

Rosario Lucio Ragonese



Ogni definizione ha una soluzione che va scritta due volte, una orizzontale e una verticale

- | | |
|------------------------------------|------------------------------------|
| 1 - Pedone in Ajedrez | 7 - Risentimento, livore |
| 2 - Famoso della Mirandola | 8 - Pietro scrittore ... di Arezzo |
| 3 - Muovere Re e Torre insieme | 9 - Paradiso terrestre |
| 4 - Tremavi senza consonanti | 10 - Periodi geologici |
| 5 - La lettera dell'ultima colonna | 11 - Divo americano |
| 6 - Cacciatori, rapaci | 12 - Procedura, prassi |

ECCO ALCUNI TRA I PIÙ BEI GIOCHI ENIGMISTICI

Ai denti la masticazione e ai ridenti la ... enigmisticazione
 è scientificamente confermato come i giochi della mente
 favoriscano la longevità e predispongano al buon umore

ANAGRAMMI

(lettere uguali in posizione diversa)

ALLEGRIA

ALLERGIA

TEATRO

ATTORE

GIOCHI DELLA MENTE

LEGGI TELECOMANDI

BIBLIOTECARIO

BEATO COI LIBRI

CRITTOGRAFIE

N = La nona di Beethoven

(enne è la nona lettera della parola Beethoven)

LUTHER .ING = Per un punto Martin perse la cappa

(infatti, al posto della k di King compare un punto)

QUOTIDIANO DI GRAN FORMATO = Pane

(il pane è cibo quotidiano, vedasi il Padre Nostro, formato di grano)

LAVORA D'AGO FINO A MEZZANOTTE PER SISTEMARE LE

MUTANDE ROTTE = La bussola

(L'ago della bussola guarda a nord del quadrante proprio come le ore 24. Le mutande rotte sono i percorsi mutevoli delle navi nei loro viaggi).

**GO
AL
RI**

Frase: 7, 2, 4

Chiave risolutiva: RI, sotto AL, su GO

Soluzione: **RISOTTO AL SUGO**

FRASI BISENSO

SALE D'ASPETTO

= **ZUCCHERO**

CUORE DI ALPINISTA

= **PULSANTE DELL'ASCENSORE**

UTILITARIA

= **MEZZO MINUTO**

CUCCHIAINO

= **MEZZO MINUTO DI RACCOGLIMENTO**

BIANCANEVE E I 7 NANI

= **L'UNA E SETTE MINUTI**

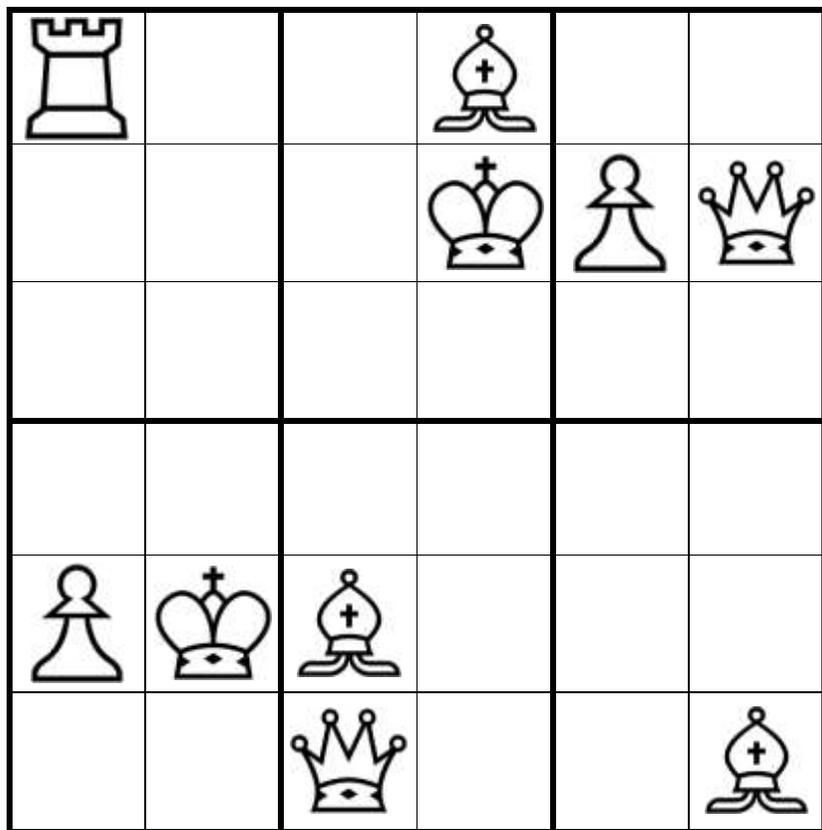
DOMANDA BIZZARRA

Pianino e adagino andavano a scuola, quanti erano ?

SCACCOKU

Completa questo semplice SUDOKU scacchistico con Torre, Cavallo, Donna, Alfiere, Pedone e Re

Ricordati che i 6 Pezzi devono essere presenti nelle righe, nelle colonne e nei settori senza ripetizioni.



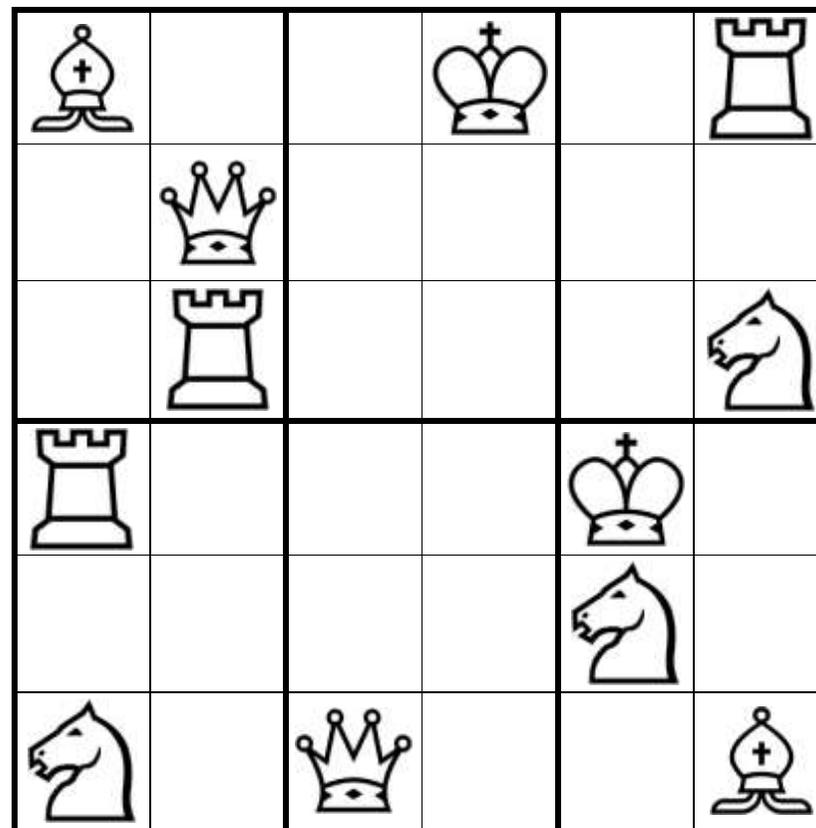
Idea di Rosario Lucio Ragonese

Rosario Lucio Ragonese - rragonese@libero.it - 339.7132260

SCACCOKU

Completa questo semplice SUDOKU scacchistico con Torre, Cavallo, Donna, Alfiere, Pedone e Re

Ricordati che i 6 Pezzi devono essere presenti nelle righe, nelle colonne e nei settori senza ripetizioni.



Idea di Rosario Lucio Ragonese

Rosario Lucio Ragonese - rragonese@libero.it - 339.7132260

CANCELLA e RISOLVI

Rosario Lucio Ragonese

FE	ZA	IM	CON	REN
NI	BAT	GA	SMO	OR
VO	RA	LA	RE	TI
SIO	CI	NE	BI	PRE
LI	RE	TI	COL	VA
STE	MI	TA	RO	NI

Bisogna cancellare le parole sotto elencate, una da ogni riga, le sillabe rimaste rispondono a “La perdiamo quando perdiamo una partita”

COLTIVARE
 CONFERENZA
 LAVORARE
 MINISTERO
 ORGANISMO
 PRECISIONE

--	--	--	--	--	--

Indovinello

I pezzi degli scacchi

Autore: 'Buffalmacco'

Erano trentadue tutti in bell'ordine:
 ma dopo han preso a muover lentamente
 e a forza di mangiare il loro numero
 s'e' ridotto in maniera... appariscente.
 Qui la corona e' in bilico - ha veduto? -
 e se quello fa' il matto son perduto!

Palindromi

Autore: Marco Buratti

Ora diverrò Tal e la torre vi darò
 Tonti è zeitnot
 E poi Martina lavava l'anitra
 miope
 E poi Martina affoga la goffa
 anitra miope
 Era gennaio vedevo il Giglio il
 Giglio vede voi annegare

CRUCIVERBA

Rosario Lucio Ragonese

1	2	3	4		5	6	7	8		9
10					11					
12					13					14
15					16				17	
									19	
20										

ORIZZONTALI 1 – **Lo sono i giovani campioni !** 10 – Opera di Verdi 11 - Goal 12 – Sistema Monetario Europeo 13 – Cinque nella mano 14 - Enna 15 - Cagliari 16 - Comitato Interministeriale per la Programmazione Economica 17 – A favore 18 – Segnale di fermata 19 – Filmato pubblicitario 20 – **Quello scacchistico si fa martedì pomeriggio**

VERTICALI 1 - Blaise matematico francese 2 – Nella poesia 3 - Lirica 4 – Principio di matematica 5 – Adipe, ciccia 6 – Città del Mozambico 7 – Somma di anni 8 – Tenero in centro 9 – Il milite dell'Altare della Patria 13 – Christian della moda 14 - Valorosi, coraggiosi 16 – Centro Traumatologico Ortopedico 17 – Papere senza vocali 18 – Sonneborn Berger 19 - Sondrio

MARTEDI 4 LUGLIO 2017

ORE 16.30 – 18.00

Laboratorio Scacchistico

con Carla Mircoli e Rosario Lucio Ragonese
 giochi con gli scacchi per grandi e piccoli

ORE 21.00

Serata enigmistica

Verranno proiettate due presentazioni
 “Lo scacchista sorride”
 “Enigmistica per principianti”
 con Carla Mircoli e Rosario Lucio Ragonese

1	2	3	4		5	6	7	8		9	10	11	12		13
14					15					16					
17					18					19					20
21					22					23					24
					25					26					27
					28										

ORIZZONTALI 1 – **La campionessa italiana** 14 – Piace al cane 15 - Irlanda 16 - Ratto 17 – Rissa senza pari 18 – Fiume bifronte 19 – Nome femminile 20 - Rieti 21 – Caos in centro 22 – Superficie delimitata 23 – C’è nord e sud 24 – Leonardo per gli amici 25 – Divo americano 26 - **Anish GM olandese di origine russa** 27 – Da luce viola 28 – **Il campione italiano**

VERTICALI 1 – Placcata d’oro 2 - Campione 3 – Pensata in centro 4 – Pronome personale 5 - Danneggiare 6 - Opera di Verdi 7 – Morsa senza pari 8 – Vocali in cose 9 - Il Bel Paese 10 – Pronome personale 11- Pancia 12 – Vocali in mano 13 – Vincolo, legame 18 – Mezzo arabesco 19 – Elegante persona inglese 20 - Colpevole 22 – Mezzo atleta 23 - Il santo di Pietrelcina 24 - Light Emitting Diode 25 - Salerno 26 – Gran Turismo 27 – Cronisti in centro



Scacchi e Enigmistica 1

Un quaderno intelligente e divertente dagli esperti italiani degli scacchi multidisciplinari

Attraverso giochi creativi e divertenti, con gli scacchi come filo conduttore, gli autori divertendoci ci fanno rinforzare il pensiero creativo nella duttilità e flessibilità della ricerca delle soluzioni.

<http://www.scacco.it/it/libri-di-scacchi/libri-italiani/scacchi-e-enigmistica1>

1			2	3			4
			5				
			6				
7	8	9			10	11	
12					13		
			14				
15	16						17
18							

ORIZZONTALI

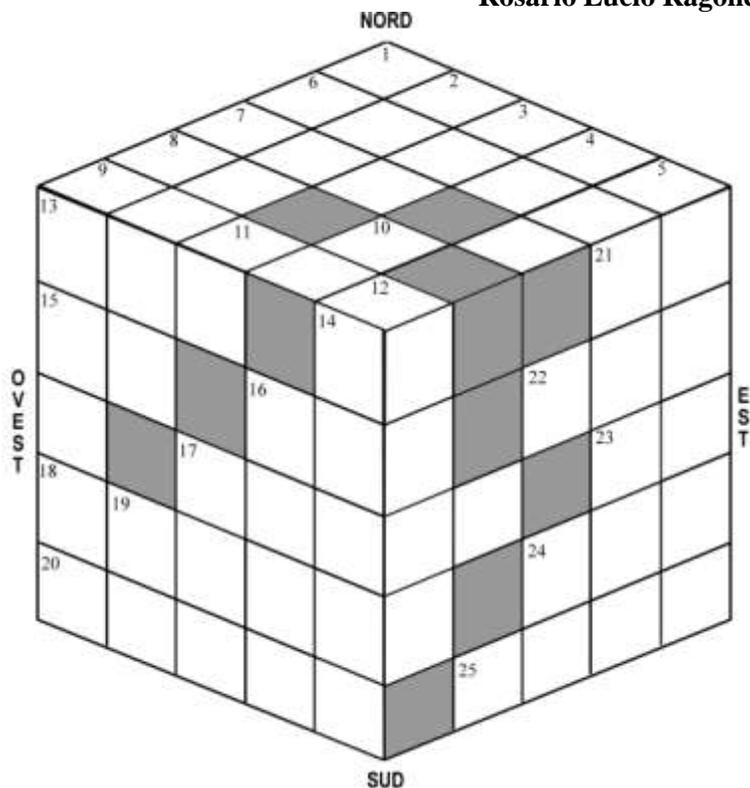
1 - Cominciato 5 - Enna 6 - Articolo indeterminativo 7 - Lavora al supermercato 12 - Gioielli 13 - Società 14 - La respiriamo 15 - Direttore Sportivo 17 - Articolo 18 - Case di cura

VERTICALI

1 - Irritabile, collerico 2 - Giove per i greci 3 - Canti patriottici 4 - Difficoltà, intoppi 8 - Arezzo 9 - Un si stiracchiato 10 - Prefisso per sei 11 - Rovigo 16 - Sassari 17 - Fila in centro

CRUCI CUBO

Rosario Lucio Ragonese



NORD-EST

1- Editore di “Laboratorio Scacchistico” e “Scacchi e Enigmistica” 6- Regina di Inghilterra 7- Rosa pallida 8- Trento 9- Biodegradabile 24- Sopra

NORD-OVEST

1- Premio per scrittori 2- Lista di nomi 3- Direzione Investigativa Antimafia 4- Fuso in centro 5- Tremare senza consonanti 10- Consonanti in telo 11- Vocali in coro 12- Lavorano con lenti 16- Sul tavolo della roulette 17- Letta senza pari 19- Patria in centro

OVEST-EST

13- Comune del milanese 14- Tele Giornale 15- Principio di aiuto 16- Patti senza pari 17- Non fa parte del clero 18- Relativo al pesce 20- Tabelle in stazione 21- Baita senza vocali 22- Leonardo per gli amici 23- Terni 24- Mezza strada 25- Difficoltà, incidenti

LABORATORIO SCACCHISTICO

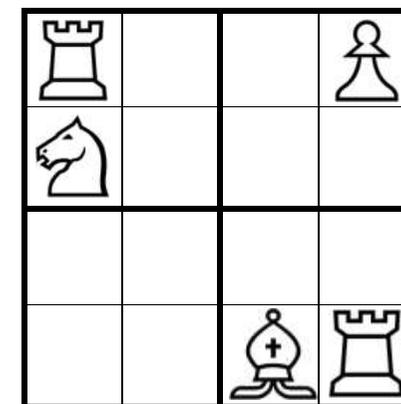


Scacchimistica, Pescascacchi, Tapposcacco, Scacchilli, Chess Puzzle 3D, Scacchi Memory e Scacomino, tutti giochi con la variante scacchistica.

C'è una sezione di rompicapi per adulti. “Laboratorio Scacchistico” è stato riproposto in altri campionati e tornei.

frascaticacchi@libero.it 339.7132260

Gli organizzatori del Campionato Italiano Giovanile di Courmayeur 2013 hanno chiesto agli istruttori Carla Mircoli e Rosario Lucio Ragonese di intrattenere i giovanissimi partecipanti e i mini-accompagnatori con giochi vari. Carla e Lucio hanno preparato : Oca Scacchi, Scatangram, Scaccoku,



Un'immagine vale più di mille parole